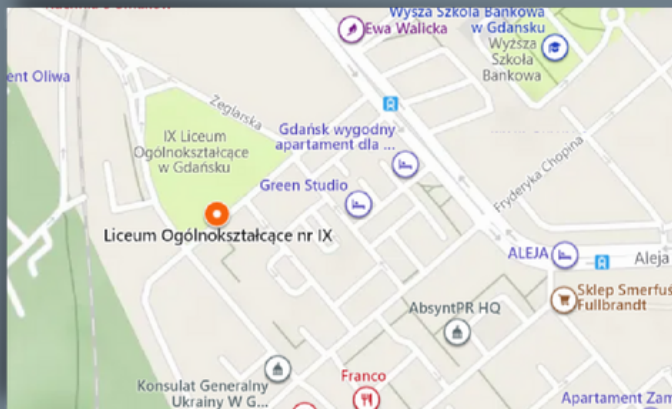


NASZE ATUTY

- wysokie standardy kształcenia
- wykwalifikowana, stale podnosząca swoje kompetencje zawodowe kadra pedagogiczna
- możliwość rozwoju pasji oraz zainteresowań uczniów
- bogata oferta zajęć i wyjazdów fakultatywnych
- współpraca z instytucjami naukowo-kulturalnymi
- wsparcie psychologiczno-pedagogiczne
- doradztwo zawodowe
- wyposażenie (interaktywne tablice informacyjne, tablice multimedialne, tablety graficzne, sale językowe)
- biblioteka i czytelnia
- stołówka
- chill room
- szafki szkolne
- siłownia, sala spinningowa, sala fitness, boiska zewnętrzne, 2 sale gimnastyczne
- brak dzwonek
- dogodne położenie szkoły (ZTM, SKM, PKM)

JEDNA SZKOŁA,
WIELE MOŻLIWOŚCI



IX LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCE
UL. WILKA - KRZYŻANOWSKIEGO 8
80-271 Gdańsk

DOGODNY DOJAZD:

SKM [przystanek Gdańsk Zaspą]
PKM [przystanek Gdańsk Strzyża]
TRAMWAJE: 6, 12, 5, 9 [przystanek Zajezdnia]

KONTAKT:

58 341 86 13
sekretariat@zso1.edu.gdansk.pl
www.9liceum.pl



IX LICEUM
OGÓLNOKSZTAŁCĄCE
W GDAŃSKU

IM. KRZYSZTOFA KOLBERGERA

ZESPÓŁ SZKÓŁ OGÓLNOKSZTAŁCĄCYCH NR 1



PROFILE KLAS W ROKU SZKOLNYM 2024/2025

KLASA A

ekonomiczno-matematyczno-geograficzna
z WOS

ROZSZERZENIA:

MATEMATYKA, GEOGRAFIA, WOS

zajęcia w oparciu o branżowe symulacje biznesowe REVAS, udział w programie Młody Lean Leader w ramach Lean Education

KLASA B

dyplomatyczno-prawnicza

ROZSZERZENIA:

JĘZYK POLSKI, HISTORIA, WOS

edukacja prawna, rozwijanie krytycznego myślenia, udział w programie Nowe Horyzonty Edukacji Filmowej

KLASA C

informatyczno-matematyczno-fizyczna
programowanie

ROZSZERZENIA:

MATEMATYKA, FIZYKA, INFORMATYKA

nauka programowania, AI - sztuczna inteligencja, robotyka, programowanie mikrokontrolerów (Arduino), uczestnictwo w zajęciach pracowni fizycznych UG i PG, tworzenie i rozumienie modeli teoretycznych, analiza danych, praca eksperymentalna

KLASA D

biologiczno-chemiczna

ROZSZERZENIA:

BIOLOGIA, CHEMIA, MATEMATYKA

zajęcia warsztatowe w pracowniach UG i GUMed, wykłady pracowników naukowych z gdańskich uczelni, kształcenie postaw proekologicznych

KLASA E

informatyczno-matematyczno-językowa
grafika komputerowa użytkowa

ROZSZERZENIA:

**MATEMATYKA, INFORMATYKA,
JĘZYK ANGIELSKI**

grafika komputerowa użytkowa, animacja, tworzenie gier, programowanie, druk 3D, podstawy filmu

JĘZYKI OBCE:

**OPRÓCZ NAUKI JĘZYKA ANGIELSKIEGO,
DRUGI JĘZYK DO WYBORU:**

- **JĘZYK NIEMIECKI (DLA POCZĄTKUJĄCYCH LUB KONTYNUACJA),**
- **JĘZYK HISZPAŃSKI (DLA POCZĄTKUJĄCYCH LUB KONTYNUACJA).**

